Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Planning and Progress Report D02 – cesmarvan**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas II

Curso 2024 – 2025

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 13/03/2025 | V2.0.0 |

Repositorio de Github: https://github.com/cesmarvan/Acme-ANS-C2.git

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Grupo de prácticas: C1.025** | | |
| **Fotografía** | **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Descripción del rol** |
|  | Martínez Van der Looven, César– 77214048N  cesmarvan@alum.us.es | Developer, tester, operator. | Desarrollar los distintos aspectos del proyecto |

Contenido

[1 Resumen ejecutivo 3](#_Toc167736092)

[2 Tabla de revisión 4](#_Toc167736093)

[3 Introducción 5](#_Toc167736094)

[4 Planificación 6](#_Toc167736095)

[4.1 Coste estimado 7](#_Toc167736096)

[5 Progreso 8](#_Toc167736097)

[5.1 Rendimiento 8](#_Toc167736098)

[5.2 Conflictos 9](#_Toc167736099)

[5.3 Coste real 10](#_Toc167736100)

[6 Conclusión 11](#_Toc167736101)

[7 Bibliografía 12](#_Toc167736102)

# Resumen ejecutivo

La intención de este informe es proporcionar una planificación inicial de las tareas, así como asignarme las tareas con su determinada estimación de esfuerzo para cada tarea propuesta para el entregable 2. Posteriormente, tras finalizar las tareas, se realiza una comparación con respecto a las tareas completadas y el esfuerzo requerido en cada una comparándolo con lo especificado en la planificación.

# Tabla de revisión

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número de revisión** | **Fecha** | **Descripción de la revisión** |
| 1.0 | 21-02-2025 | Creación del documento, portada, tabla de revisión, introducción, contenido y bibliografía. |
| 1.1 | 22-02-2025 | Implementación del modelo de datos de miembros del equipo de vuelo, asignación de vuelos, y registro de actividades. |
| 1.2 | 24-02-2025 | Configuración del tablero de planificación en github. |
| 1.3 | 01-03-2025 | Implementación del modelo de datos de servicio. |
| 1.4 | 04-03-2025 | Generación de datos de prueba de los clientes. |

# Introducción

En este documento, se va a especificar cómo ha trabajado el estudiante 3 y qué tareas se han realizado para el entregable 2. También se indicará la eficiencia del estudiante con respecto a la realización de las tareas requeridas mediante algunas métricas específicas.

Este escrito se ha organizado según el documento de anexo proporcionado en enseñanza virtual, en primer lugar, con una portada con las credenciales del autor del reporte, una tabla de versiones en la que se especifican las modificaciones realizadas en este documento clasificadas por número y con sus fechas respectivas; seguidamente un resumen ejecutivo el cual pretende poner en contexto al lector sobre el contenido del documento, una introducción al documento donde se describe el contenido de forma sucinta y se trata la estructura del documento en este último párrafo introductorio.

# Planificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Descripción** | **Asignado/s – Rol/es** | **Tiempo estimado** | **Tiempo real** |
| **MA-D02 #**[**26**](https://github.com/users/cesmarvan/projects/2/views/1?filterQuery=&pane=issue&itemId=99002486&issue=cesmarvan%7CAcme-ANS-D02%7C26) | Configuración del tablero de planificación en GitHub | cesmarvan – developer | 1h 30min | 3h |
| **DEV-D02 #**[**33**](https://github.com/users/cesmarvan/projects/2/views/1?filterQuery=&pane=issue&itemId=99002486&issue=cesmarvan%7CAcme-ANS-D02%7C22) | Implementación del modelo de datos de incidencias de vuelo | cesmarvan – developer | 45min | 50min |
| **DEV-D02 #**32 | Implementación del modelo de datos de tripulación a vuelos | cesmarvan – developer | 45min | 40min |
| **DEV-D02 #31** | Implementación del modelo de datos de asignación de vuelos | cesmarvan – developer | 45min | 30min |
| **DEV-D02 #**[**4**](https://github.com/users/cesmarvan/projects/2/views/1?filterQuery=&pane=issue&itemId=99002486&issue=cesmarvan%7CAcme-ANS-D02%7C40)3 | Implementación del modelo de datos de servicio | cesmarvan – developer | 45min | 30min |
| **DEV-D02 #**[**25**](https://github.com/users/cesmarvan/projects/2/views/1?filterQuery=&pane=issue&itemId=99002486&issue=cesmarvan%7CAcme-ANS-D02%7C25) | Generación de casos de prueba para los miembros de la tripulación | cesmarvan – developer | 20min | 30min |
| **DEV-D02 #**[**80**](https://github.com/users/cesmarvan/projects/2/views/1?filterQuery=&pane=issue&itemId=101821223&issue=cesmarvan%7CAcme-ANS-D02%7C80) | Generación de casos de prueba para las incidencias de vuelo | cesmarvan – developer | 20min | 30min |
| **DEV-D02 #**[**84**](https://github.com/users/cesmarvan/projects/2/views/1?filterQuery=&pane=issue&itemId=101823968&issue=cesmarvan%7CAcme-ANS-D02%7C84) | Generación de casos de prueba para las asignaciones de vuelos | cesmarvan – developer | 20min | 40min |
| **DEV-D02 #**[**83**](https://github.com/users/cesmarvan/projects/2/views/1?filterQuery=&pane=issue&itemId=101821400&issue=cesmarvan%7CAcme-ANS-D02%7C83) | Implementación del modelo de datos de serivio | cesmarvan – developer | 20min | 10min |

## Coste estimado

**Número de horas estimadas**:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Horas** | **Coste rol/h** | **Coste total rol** |
| **Desarrollador** | 5h 25min (5,416) | 20’00€ | 108,3€ |
| **Manager** | 1h 30min (1,5h) | 30,00€ | 45’00€ |
| **Total coste de personal CP** | | | 153,3€ |

**Coste personal**:

* Coste por hora de analista y mánager = 30,00€
* Coste por hora de desarrollador, tester y operador = 20,00€

**Coste de amortización**:

* Valor del equipamiento necesario para el desarrollo (1 portátil) = 549,00€
* Valor residual = 5%
* Coste de amortización CA = (valor del equipo + depreciación) / (Nº de años) = (549’00+ 549’00 \* 0.05) / 3 = 192,15.€

**Presupuesto total**: coste personal + coste de amortización anual = 153,3 + 192,15 = 345.48€

# Progreso

## Rendimiento

Se medirá el rendimiento siguiendo dos criterios, el tiempo planificado frente al empleado, y el número de tareas realizadas frente al número de tareas propuestas. La tabla con sus respectivas métricas están definidas en el chartering report del grupo.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Miembro** | **Valor de rendimiento**  **(Testimado/Ttotal)** | **Análisis de rendimiento** | **Valor de rendimiento**  **(**PHrealizados / PHasignados**)** | **Análisis de rendimiento** |
| cesmarvan (estudiante 3) | 330 / 570 = 0,57 | Medio | 1 | Excelente |

## Conflictos

Intencionalmente en blanco.

## Coste real

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Horas** | **Coste rol/h** | **Coste total rol** |
| **Desarrollador** | 5h 20min (5.3) | 20’00€ | 106’6€ |
| **Manager** | 3h | 30,00€ | 90’00€ |
| **Total coste de personal CP** | | | 196’6€ |

**Coste personal**:

* Coste por hora de analista y mánager = 30,00€
* Coste por hora de desarrollador, tester y operador = 20,00€

**Coste de amortización**:

* Valor del equipamiento necesario para el desarrollo (1 portátil) = 549,00€
* Valor residual = 5%
* Coste de amortización CA = (valor del equipo + depreciación) / (Nº de años) = (549’00+ 549’00 \* 0.05) / 3 = 192,15.€

**Presupuesto total**: coste personal + coste de amortización anual = 196.6 + 192,15 = 388.81€

**Variación del coste total frente al planificado**: 12.54%

# Conclusión

Finalmente, tras la realización de este reporte hemos podido comprender perfectamente cual ha sido la diferencia entre la planificación planteada en un principio y el resultado final, así como el rendimiento resultante del estudiante 3. Estas mediciones nos ha permitido plantear de manera consistente diferentes situaciones y mejoras para las siguientes entregas con el fin de obtener mejores resultados conforme vamos aprendiendo de nuestros errores y manteniendo nuestras buenas prácticas.

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco